

WSKAZÓWKI:

- Gdy fartuszek pęknie, naciśnij głowę prosiaczka jeszcze jeden raz, aby spłaszczyć brzuszek.
- Aby rozpocząć nową grę, wyciągnij hamburgery, zapnij pasek fartuszka i opuść ręce prosiaczka.

Jak umieścić naklejki:



PIGGY

Pop

Instrukcja



© 2019 Goliath, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Wyprodukowano w Chinach.

Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się.

Odwiedź naszą stronę:

www.goliathgames.pl



3091110-V04-0519



#30 911



Panowie i Panie! Ile hamburgerów prosiaczek jest zjeść w stanie? Czy widzicie, jak puchnie mu brzuch? Na koniec gry każdy się dowie, czy jedzenie w nadmiarze wychodzi na zdrowie!

ZAWARTOŚĆ:

1 prosiaczek, 16 hamburgerów (4 fioletowe, 4 czerwone, 4 żółte, 4 zielone),
1 wielokolorowa kostka, instrukcja.

CEL GRY:

Nakarm prosiaczka hamburgerami, ale uważaj, aby za bardzo nie spuchł mu brzusek i nie pękł fartuszek!

PRZYGOTOWANIE:

Otwórz klapkę na plecach prosiaczka, wyjmij wszystkie hamburgery i połóż je na stole.

1.



Jeżeli to konieczne, naciśnij głowę prosiaczka 1 raz, aby spłaszczyć mu brzusek.

2.



Przełóż pasek przez kłame i zapnij fartuszek. Opuść ręce prosiaczka, aż usłyszysz kliknięcie.

3.



Rozłóż hamburgery (numerami w dół) dookoła prosiaczka.

ROZGRYWKA:

Rozpoczyna gracz, który najlepiej naśladuje chrupkanie świnki. Kolejność dalszej gry wyznaczana jest zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze, gracz rzuca kostką i wybiera jeden hamburger w wylosowanym kolorze. Następnie sprawdza cyfrę ukrytą pod hamburgerem.

Włóż hamburgera całkowicie do buzi prosiaczka i naciśnij na głowę świnki tyle razy, ile wskazywała cyfra. Każdemu naciśnięciu musi towarzyszyć dźwięk kliknięcia.

Przykład: jeśli pod hamburgerem znajduje się liczba 2, naciśnij głowę prosiaczka 2 razy.

jeśli nie ma już hamburgerów w wylosowanym kolorze, gracz musi spasować.



jeśli na kostce wypadnie wielokolorowy symbol, gracz może wybrać hamburgera w dowolnym kolorze.



jeśli na kostce wypadnie „X”, gracz musi spasować.

Następnie tura przechodzi na gracza po lewej.



KONIEC GRY:

W trakcie gry brzusek prosiaczka rośnie nieubłaganie. Po pewnym czasie jest tak pełny, że pęka fartuszek! Gracz, który nakarmił prosiaczka ostatnim hamburgerem, przegrywa grę.